

第4回 TOPPERS 活用アイデア・アプリケーション開発コンテスト

募集要項

主催：NPO 法人 TOPPERS プロジェクト

協賛：CQ 出版株式会社

コンテスト概要

TOPPERS プロジェクトの公式ウェブサイトから一般に公開されている開発成果物（以下、「開発成果物」といいます）を活用するアイデア、もしくは開発成果物を用いたアプリケーションを募集致します。優秀な応募に対しては、賞金と副賞を授与致します。

<活用アイデア部門>

TOPPERS プロジェクトを楽しく、便利に活用するアイデア、さらに広く普及させるためのアイデアを募集します。アプリケーション開発部門では、実際にソフトウェアを開発してご応募頂く必要がありますが、活用アイデア部門では、アイデアのみでご応募頂けます。応募分野の例を下記に示します。

- ・ TOPPERS の開発成果物を活用した教材の内容
- ・ TOPPERS の開発成果物を広めるためのウェブ技術を生かした仕組み
- ・ TOPPERS の開発成果物を利用したビジネスモデル
- ・ TOPPERS カーネル上で動作するアプリケーションの仕様
- ・ TECS の活用アイデア

<アプリケーション開発部門>

TOPPERS プロジェクトの開発成果物を利用した、または、TOPPERS のカーネルを利用される方にとって、楽しく有益なアプリケーションを募集します。

応募分野の例を下記に示します。

- ・ TOPPERS カーネルを初めて触る方向けのサンプルアプリケーション
- ・ TOPPERS カーネルを使った組込みシステムに搭載するアプリケーション
- ・ TECS のサンプルコンポーネント
- ・ TOPPERS カーネル上に移植したライブラリ

募集期間

2014年8月4日(月)～2014年9月15日(月)



応募条件

応募者（グループもしくは法人の場合には、その代表者）は、国内に在住している方に限ります。

審査方法

審査に当たっては「TOPPERS プロジェクトの発展、もしくは開発成果物の利用者にとって役に立つ」という点を前提に、アイデアの独創性、実用性などをコンテスト審査員が評価します。良いご提案がなかった場合は、受賞作品なしという可能性もありますので、ご了承ください。

表彰

賞金と副賞

各応募部門で、優秀な応募作品に対して賞金と副賞を授与致します。さらに最大 5 作品に対して、CQ 出版賞を授与致します。

- 賞金

活用アイデア部門：1 万円、参加賞として応募者に TOPPERS カンファレンスの懇談会の割引券
アプリケーション部門：金賞 5 万円、銀賞 3 万円、銅賞 1 万円

- 副賞（予定）

TOPPERS プロジェクト関連イベントへの無料招待状

※副賞の内容は、主催者が同等とみなす別の物品と差し替える場合があります。

- CQ 出版賞

組み込み関係の書籍（CQ 出版）

受賞作品の取り扱い

受賞者が保有する、もしくは応募作品に含まれる知的財産権については、主催者は、受賞者からの譲渡等を要求しません。ただし、受賞作品をより多くの方々に利用して頂くため、以下の点にご理解とご協力をお願いします。

- アプリケーション開発部門の受賞作品は、オープンソースとして公開して頂くこと
- TOPPERS プロジェクトが主催・参加するイベント（展示会）等で講演・発表を依頼された場合には、出来る限りご協力頂くこと



応募方法

応募は、電子メールでのみ受け付けます。応募前に、必ず応募規約をご確認の上、以下の内容をメール本文に記載し、TOPPERS 活用アイデア・アプリケーション開発応募書類表紙

(<http://www.toppers.jp/contest.html> からダウンロードしてください) をつけた応募書類の電子ファイル (PDF 形式、もしくは Microsoft Word 97-2004 の doc 形式) を添付して、TOPPERS プロジェクト事務局宛 (secretariat@toppers.jp) にご送付ください。複数の作品に応募して頂く場合には、お手数ですが、応募作品毎に応募メールをご送付ください。

応募メール本文に記載頂く内容

- ・ 応募作品の名称
- ・ 応募者の氏名と所属 (グループ、もしくは法人でご応募頂く場合には、そのグループ、もしくは法人の名称と参加人数に加えて、代表者の氏名と所属も記載してください)
- ・ 応募者の住所、電話番号、メールアドレス (グループ、もしくは法人でご応募頂く場合には、代表者の住所、電話番号、メールアドレス)

応募書類に記載頂く内容

以下の内容を、A4 サイズで 5 ページ程度 (最大 11 ページ) で記載してください。

- ・ コンテストのページに置かれている表紙
- ・ 応募作品の説明
 - 活用アイデアの場合には、アイデアの特徴やポイントを列挙し、その詳細が分かるよう文章だけでなく、図、写真などを使って分かりやすく説明してください。
 - アプリケーション開発部門の場合には、少なくとも、アプリケーションの概要、動作環境 (ハードウェアが必要な場合は、審査員が動作を確認できるように、説明と入手先も記入してください)、開発環境、アプリケーションを動作させるまでの手順、動作状況 (例えば、スクリーンショットの画像や、デモビデオを閲覧できる URL など) を記載してください。
- ・ 応募作品のソースコードと、応募作品を動作させるために必要なファイル一式 (アプリケーション開発部門への応募の場合に限る)
- ・ 応募作品の URL (応募の時点で、ご自身のブログや Web サイト等で公開されている場合に限る)



お問い合わせ先

本コンテストに関するご質問がございましたら、まず **FAQ** をご覧ください。それでも解決できない場合には、TOPPERS プロジェクト事務局 (secretariat@toppers.jp) 宛に電子メールでお問い合わせください。なお、電話での問い合わせは、受け付けておりません。

2011年6月10日 公開

2011年6月15日 改訂

2012年6月12日 改訂

2013年6月21日 改訂

2014年3月26日 改訂

